

# PBEM: 通过电子邮件进行游戏



THE STRATEGY GAME STUDIO

## 前言

这个简短的文件是为了帮助你怎样玩你的PBEM游戏。

PBEM: 通过电子邮件进行游戏

## 步骤1

在你的PC（或Mac）上，创建一个特定的文件夹来存储你的PBEM保存（包括你的游戏保存和你收到的保存），因为这是PBEM SGS系统将通过电子邮件获取你的游戏数据和信息的地方。

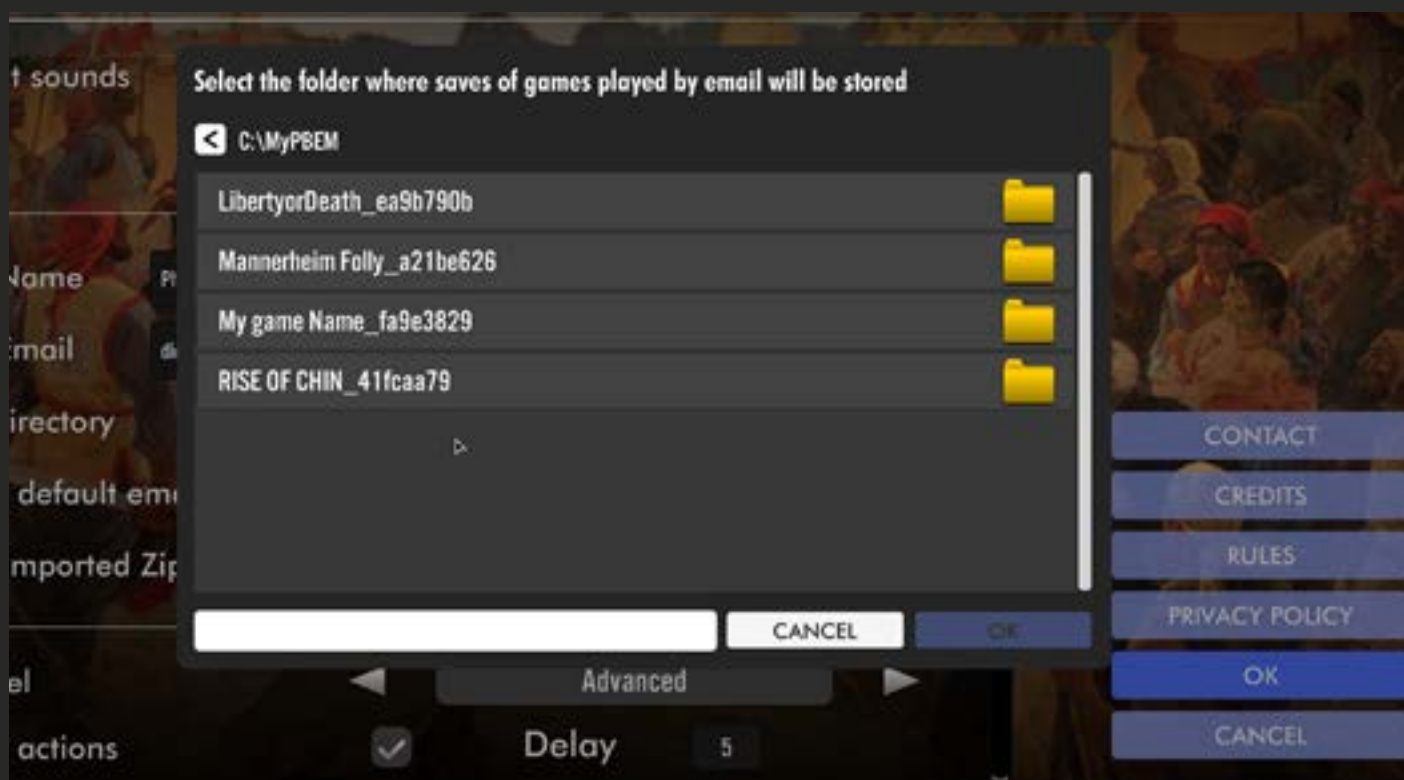
例如，你可以使用：`C:\MyDocuments\MyPBEM`或`C:\MyPBEM`或任何你选择的方式。

## 第2步

选择《选项》，设置电子邮件游戏所需的信息，特别是你的用户名（见下面屏幕中的1），你的电子邮件地址（见下面屏幕中的2），你的PBEM备份所在的存储文件夹的路径和位置（见下面屏幕中的3），如上一步所述。



你可以勾选（如果你不使用，也可以不勾选）一个电子邮件客户端服务（如Apple Mail, Outlook, Thunderbird）的方框。请注意，所有这些信息在开始PBEM游戏时是必须的。



## 步骤3

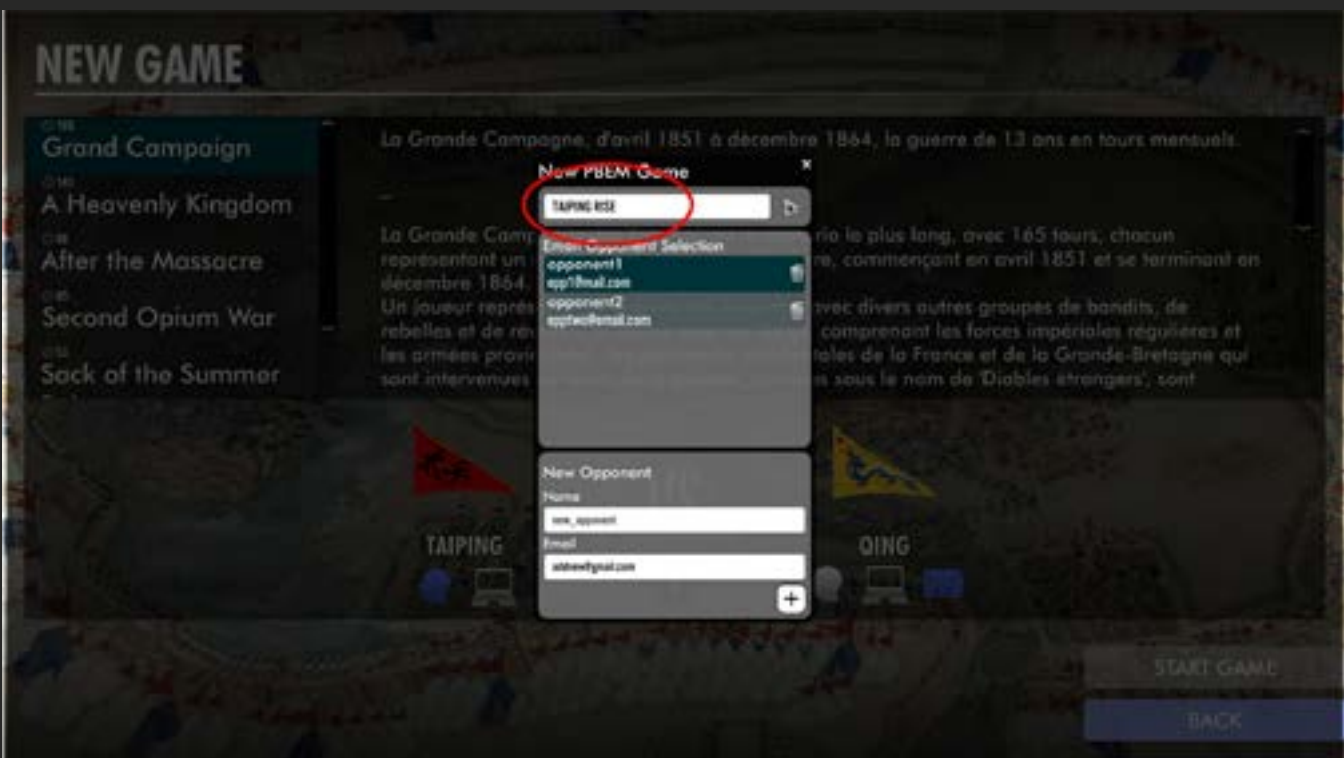
要通过电子邮件开始一个新的游戏，首先要选择ET场景，而且，如果你要开始游戏，你必须选择第一方。

这是PBEM的主要制约因素。如果你想玩第二方的场景，那么你在PBEM中的玩伴必须是开始游戏的人。简而言之，无论谁在自己的机器上开始游戏，都是玩场景的第一方。然后，

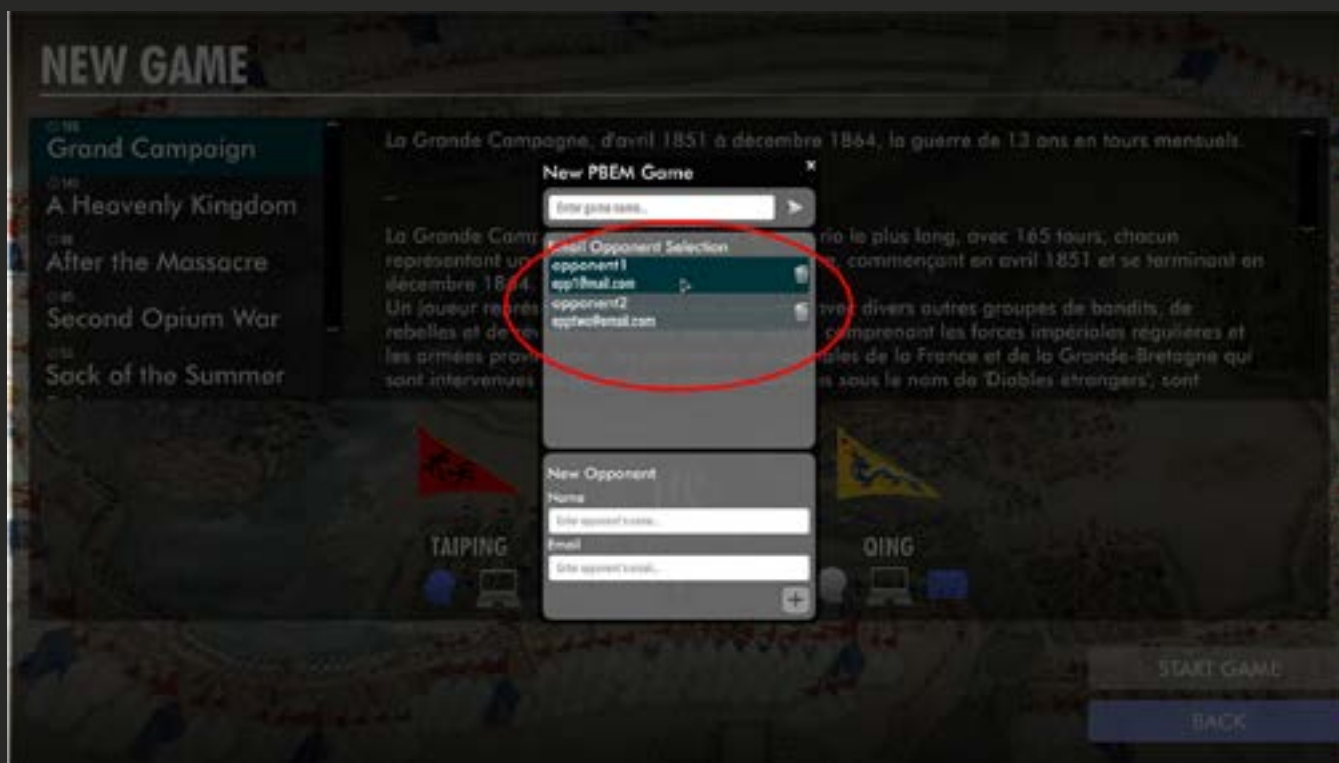
A - 打勾/点击第二方国徽下的信封



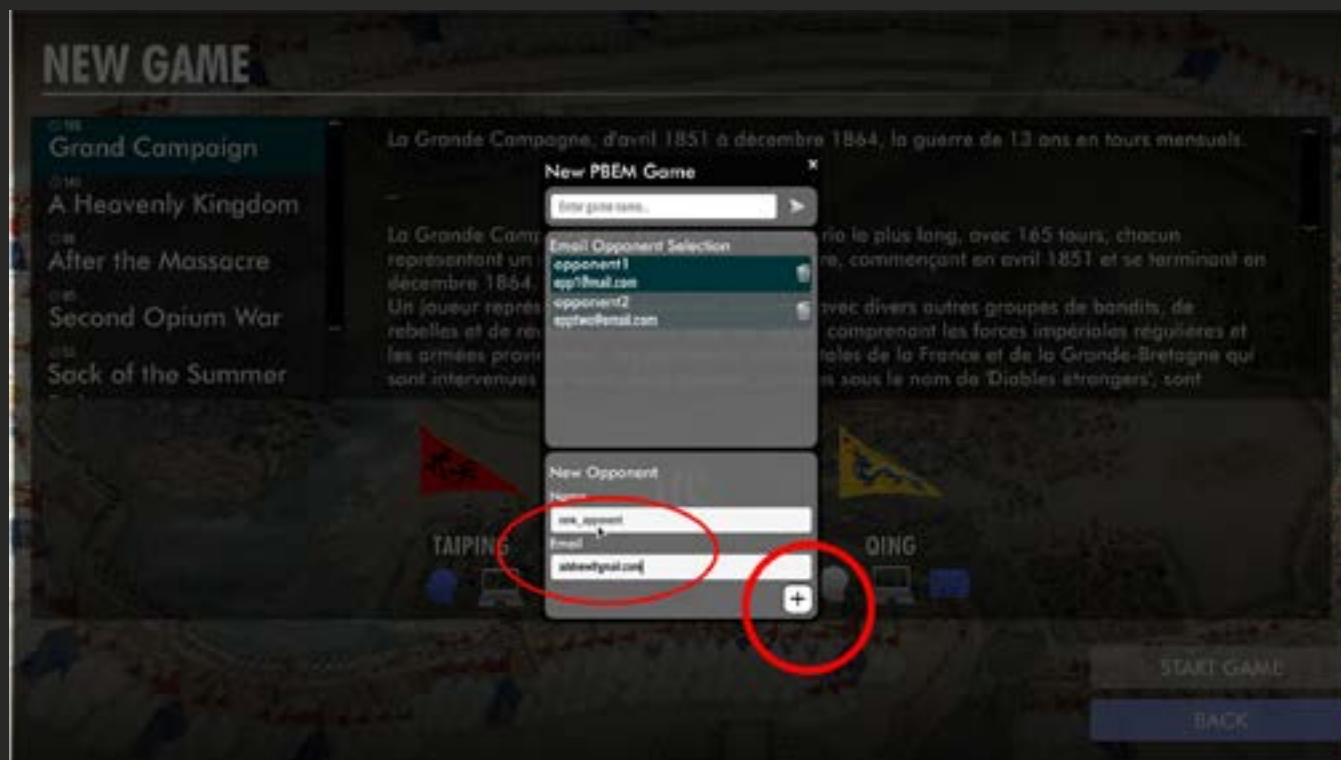
B - 在屏幕上出现的弹出窗口中输入你的游戏名称（例如NewPBEM1）。



C - 在同一窗口中，你可以从已经列出的对手中选择你的对手。



或者你可以创建一个全新的，输入他的名字（或昵称）和他的电子邮件地址，然后点击+按钮添加他。



当你完成后，只需点击窗口右下方的箭头即可开始游戏。

## 步骤4

在游戏中，只要正常发挥你的第一轮，直到结束。

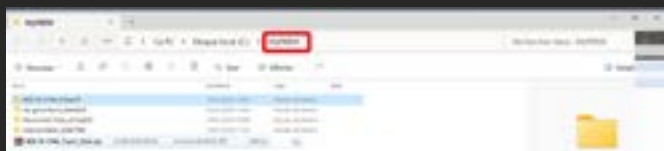
当一轮结束后，你会看到通常的“下一步”箭头已经被一个显示信封的按钮所取代。



## 发送

点击上面的信封将退出当前场景，并返回到主菜单。如果你在选项中选择了你使用的电子邮件客户端，游戏将尝试连接它并向你的对手发送电子邮件，并将当前回合保存为附件（Zip 文件）。

如果不是，你会看到一条信息，问你是否要打开游戏中保存回合的文件夹（先前定义的）。你得去那里，并将保存游戏（一个压缩文件）手动附加到你发送给对手的电子邮件中。



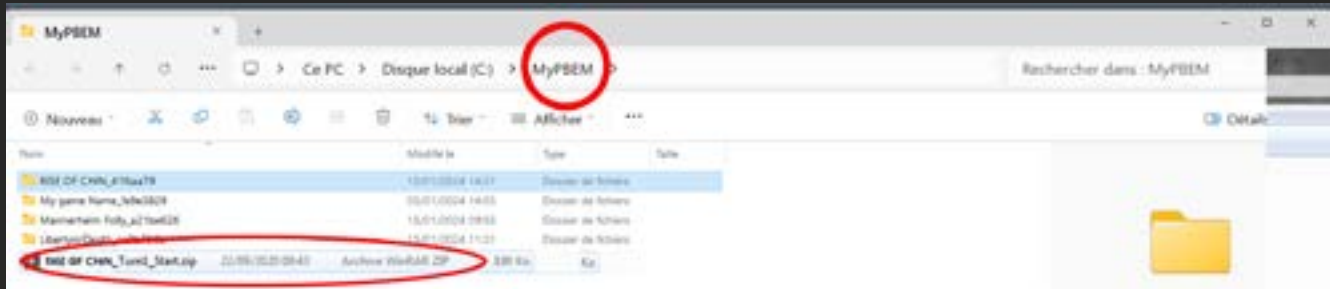
保存的名称通常是一致的，如下所示。

<场景名称>\_<游戏名称>\_<游戏中你方的名称>\_<当前回合数>\_开始.zip

## 第5步

当你的对手收到邮件时（不管是自动发送还是手动发送），他应该下载附件（即回合保存），并直接放入他在电脑上设置为PBEM保存位置的文件夹。从那里，他应该能够加载游戏，玩他的回合，然后在他自己的回合结束后将保存游戏送回给你，如上面第4步所述。

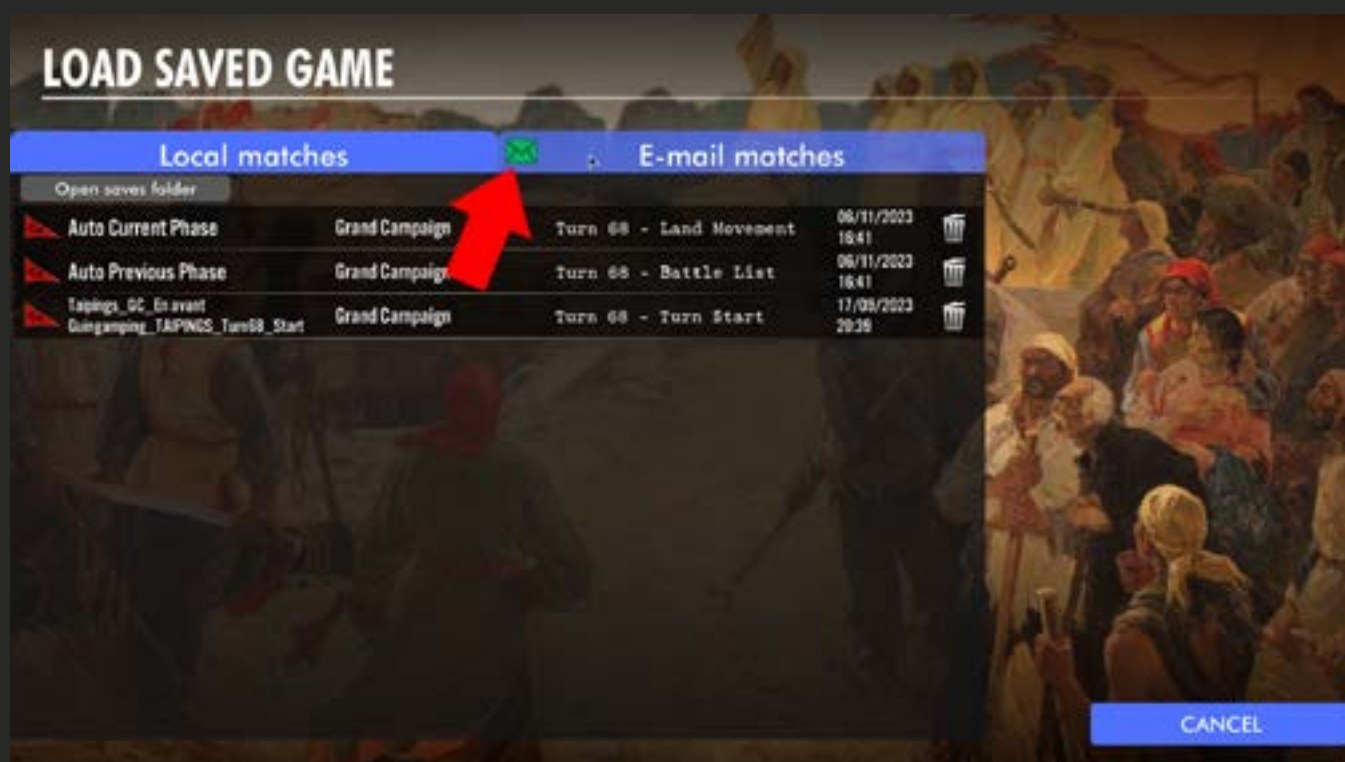
当你收到对手的回信，并附上他的回合，拿着附件的压缩包，把它放到你的PBEM保存游戏文件夹里（在根目录下，不需要放在那里的某个子文件夹里），就这样，都是自动的。



再次打开游戏，你会发现在加载游戏菜单栏上有一个绿色的小信封。只要点击它就可以访问它。



当保存菜单打开时，选择电子邮件标签（右上角）并从列表中选择你收到的文件（最近的一个总是出现在顶部），然后它是由你来再次玩...



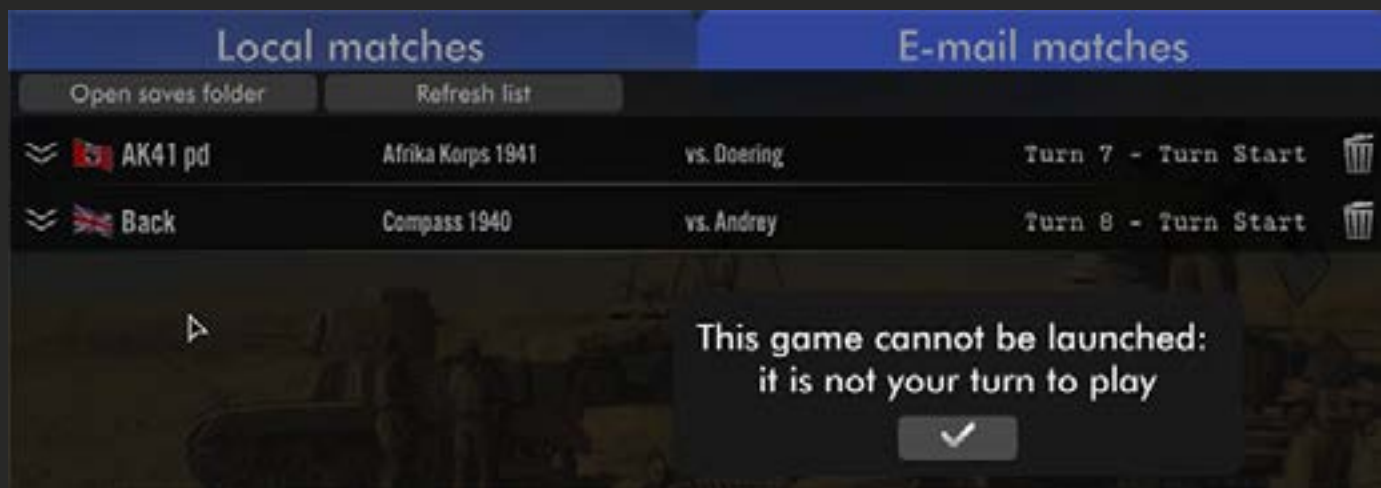
以此类推，直到游戏结束。



注意：如果你在游戏运行过程中收到一个保存游戏，并将其放入PBEM保存游戏文件夹后，你可以进入保存游戏列表（游戏内）并点击小圆圈“回收”按钮（窗口右上方）来刷新保存游戏列表。

# 故障排除

当你打开对手正常发送的PBEM文件时，有时可能会收到 «现在还没轮到你玩» 的信息。这个问题有时会由于不同机器上的时钟差异而打开（使游戏认为你不在正确的 «时间» 进行游戏）。



如果发生这种情况，请按照以下步骤操作

1 - 选择游戏，然后点击向下指向的箭头，展开



2 - 在保存列表中，选择一个与你的新回合开始相对应的保存。

