

SGS – INSTRUCTIONS PBEM



THE STRATEGY GAME STUDIO

Préambule

Ce petit document est destiné à vous aider à configurer vos parties PBEM.
PBEM : Play By Email (jeu par email).

Étape 1

Sur votre PC, créer un répertoire pour mettre les sauvegardes PBEM (celles que vous faites et celles que tu vous allez recevoir), c'est là que SGS ira chercher les informations et les données des parties par email.

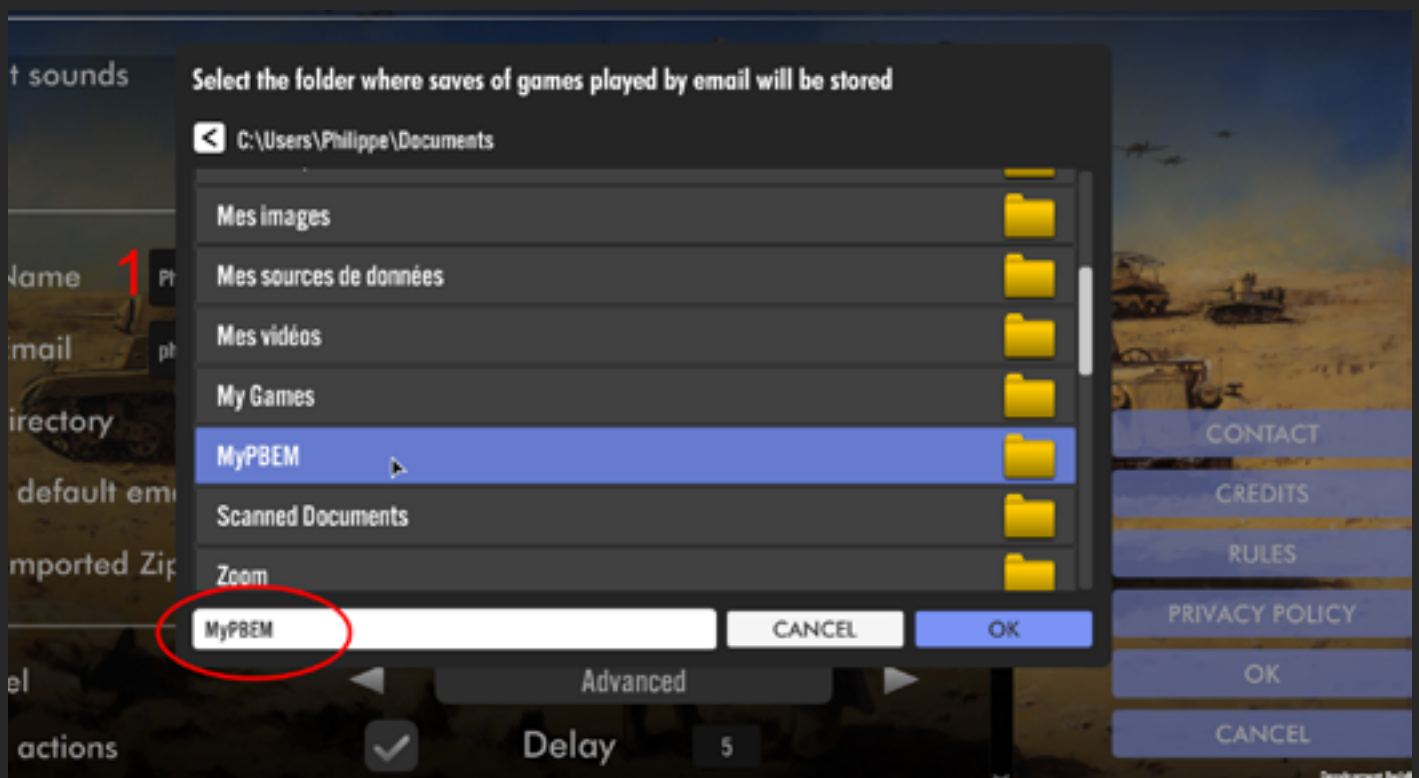
Par exemple, vous pourriez utiliser : C:MesDocuments/MonPBEM ou C:MonPBEM ou n'importe quel autre adresse de votre choix.

Etape 2

Dans les **Options**, configurer les informations nécessaires au jeu par email, notamment le nom d'utilisateur/joueur (cf. **1** dans l'écran infra) par email, l'adresse mail (cf. **2** infra), le répertoire (cf. **3** infra) où sont mis les sauvegardes PBEM (cf. étape 1 ci-dessus). Eventuellement cocher la case si vous utilisez (ou non) un client email (e.g. Safari, Outlook). Sans toutes ces informations, il ne sera pas possible de lancer de partie.



Vous pouvez cocher (ou non) la case Client Email (e.g. Apple Mail, Outlook, Thunderbird). Toutes les informations ci-dessus sont obligatoires pour lancer une partie PBEM.



Etape 3

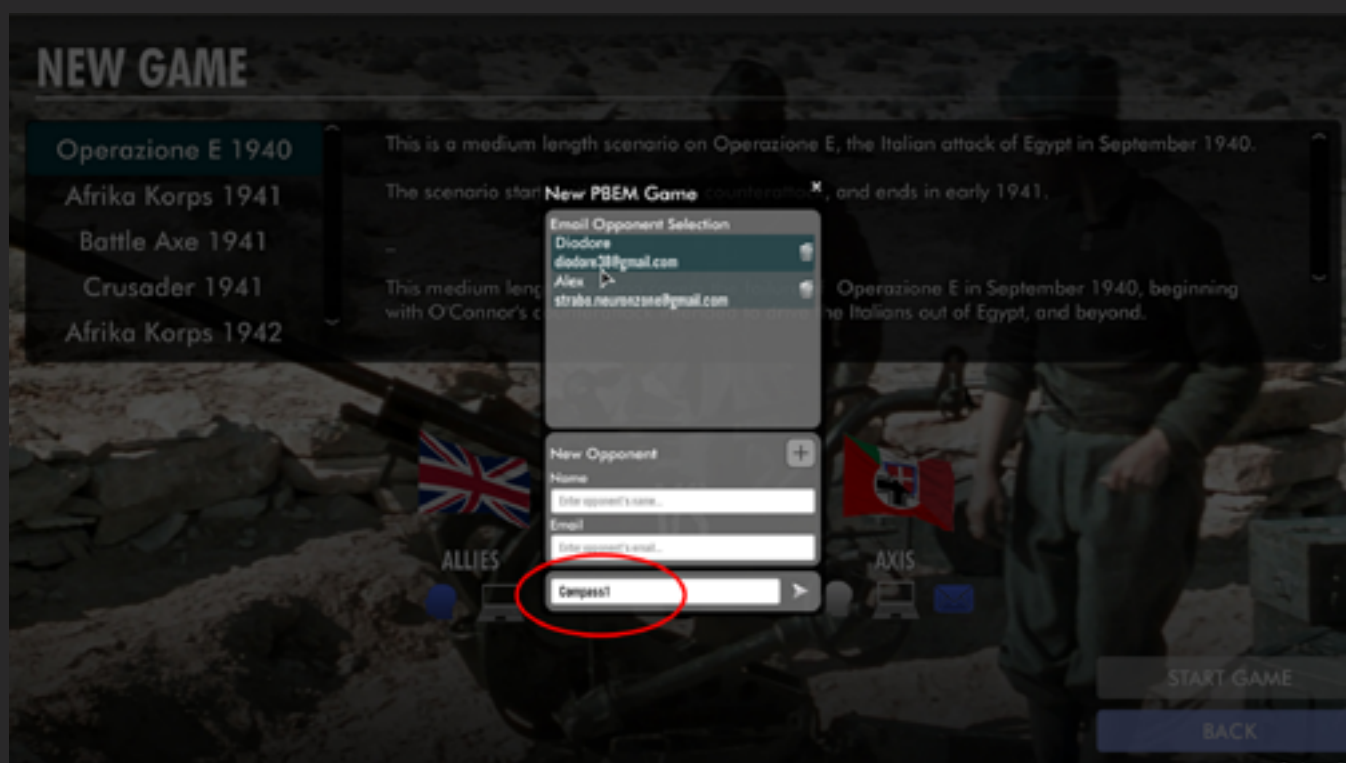
Pour lancer une partie par email, choisir le scénario, ET si c'est vous qui lancez la partie, la contrainte est que vous êtes obligatoirement le premier camp à jouer (si vous voulez jouer l'autre camp – qui joue en second, alors c'est votre correspondant / autre joueur qui doit initier la partie...en résumé c'est toujours celui qui joue en N°1 qui doit initier une partie PBEM).

Ensuite :

A – cocher l'enveloppe pour indique que c'est une partie par email avec l'autre camp

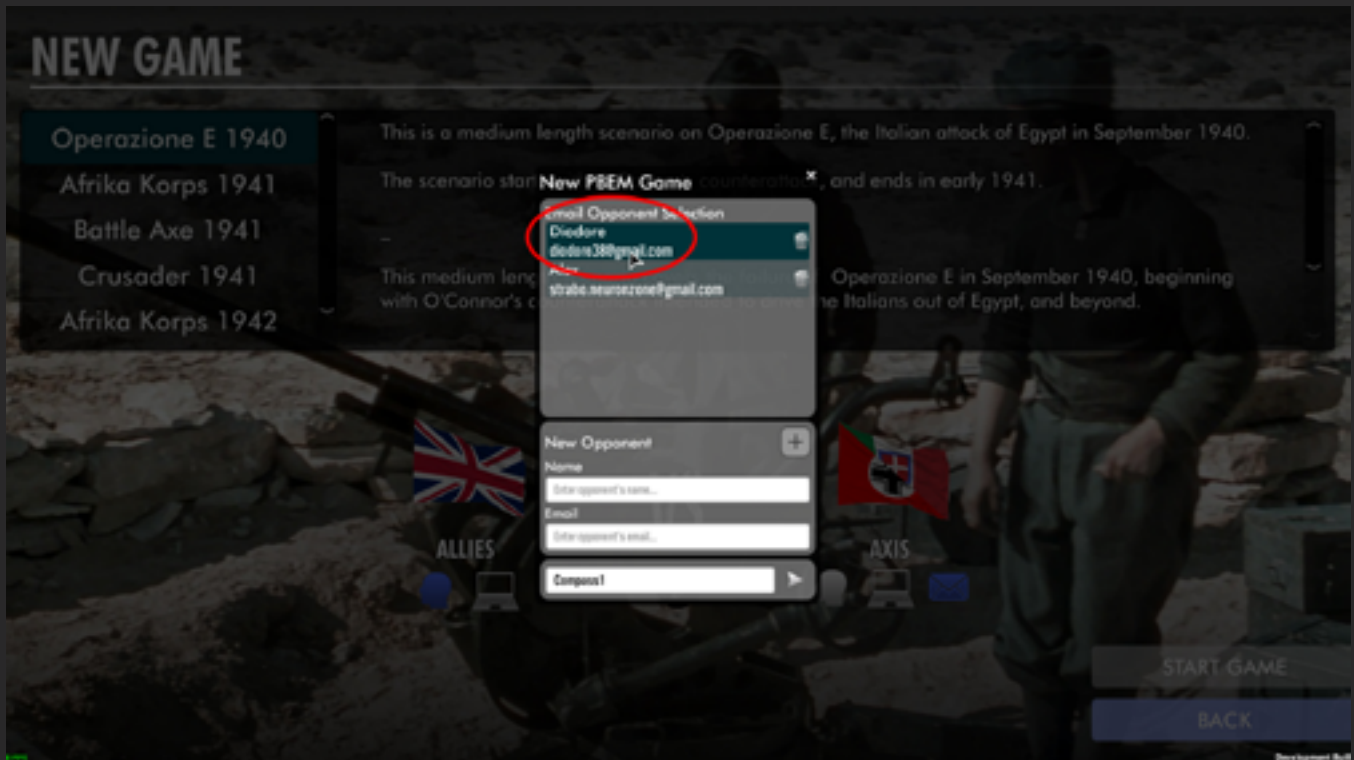


B – Tout en haut de la fenêtre qui s'ouvre, rentrer le nom de la partie (e.g. *NewPBEM1*)

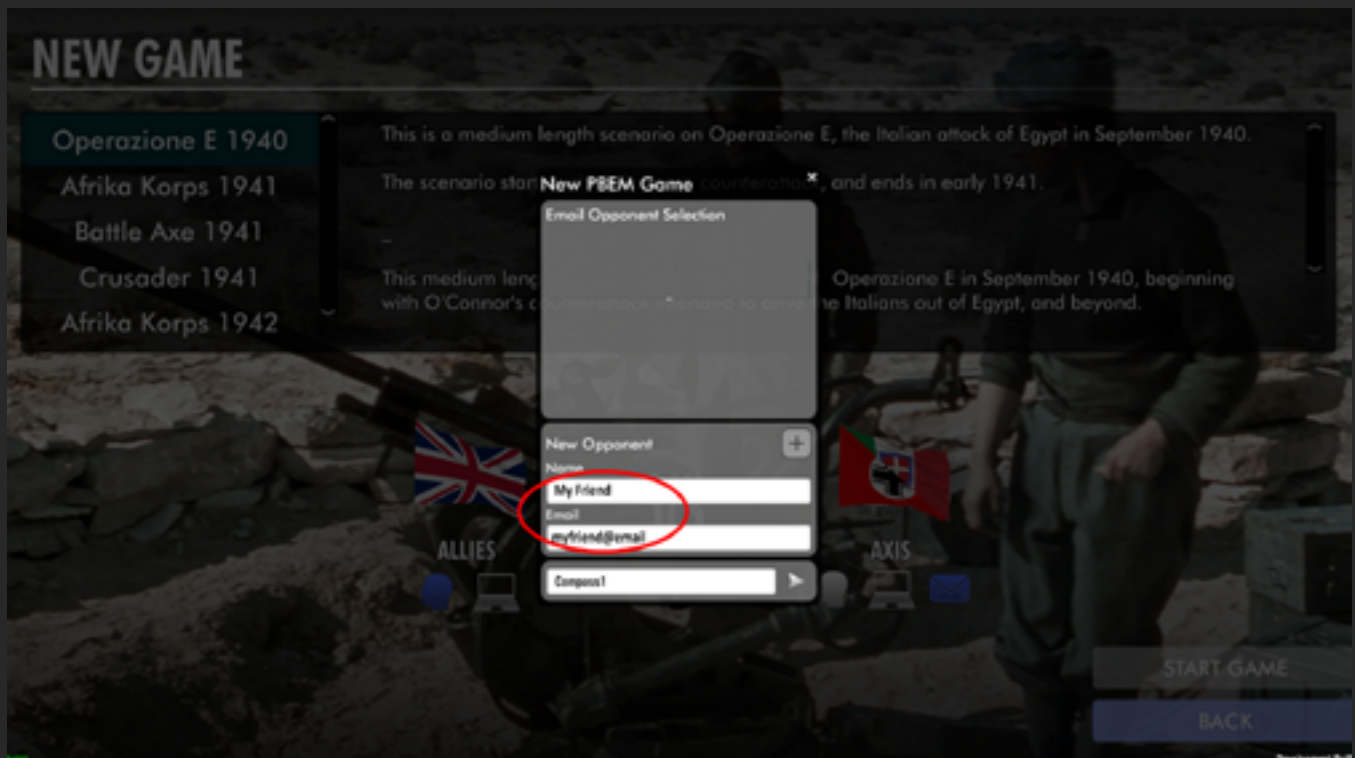


Etape 3 - Cont.

C - Dans cette même fenêtre, sélectionnez un adversaire parmi ceux déjà enregistrés,



ou bien créez un nouvel adversaire en y entrant son nom (ou alias) et son adresse email, puis ensuite appuyer sur le bouton + pour le rajouter dans la base.



Lorsque le choix est fait, Cliquer sur la flèche située tout en bas à droite de la fenêtre pour lancer la partie.

Etape 4

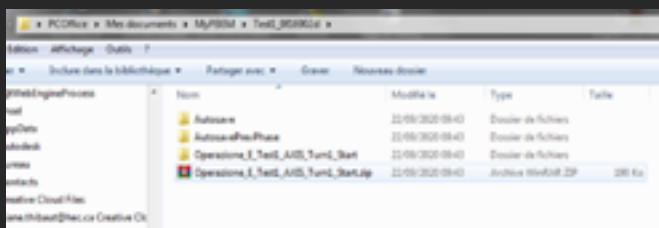
Une fois dans le jeu, jouez votre premier tour **normalement**, jusqu'à sa fin. Quand le tour est fini, au lieu de voir l'habituelle flèche pour la suite, celle-ci est remplacée par un bouton ayant la forme d'une **Enveloppe**.



Envoi

En cliquant dessus vous quittez alors l'interface de la partie en cours et retournez au menu principal SGS, avec un message qui explique que vous pouvez maintenant envoyer automatiquement votre tour de jeu juste terminé (sous forme d'un fichier Zip) si vous avez indiqué dans les options un client email.

Si non, un message demande si on veut ouvrir le répertoire qui contient la sauvegarde à envoyer manuellement à l'autre joueur (il faudra alors aller prendre le zip dans le répertoire des sauvegarde PBEM – cf 1. ci-dessus – et le mettre en pièce jointe dans un mail 'classique' à votre adversaire).

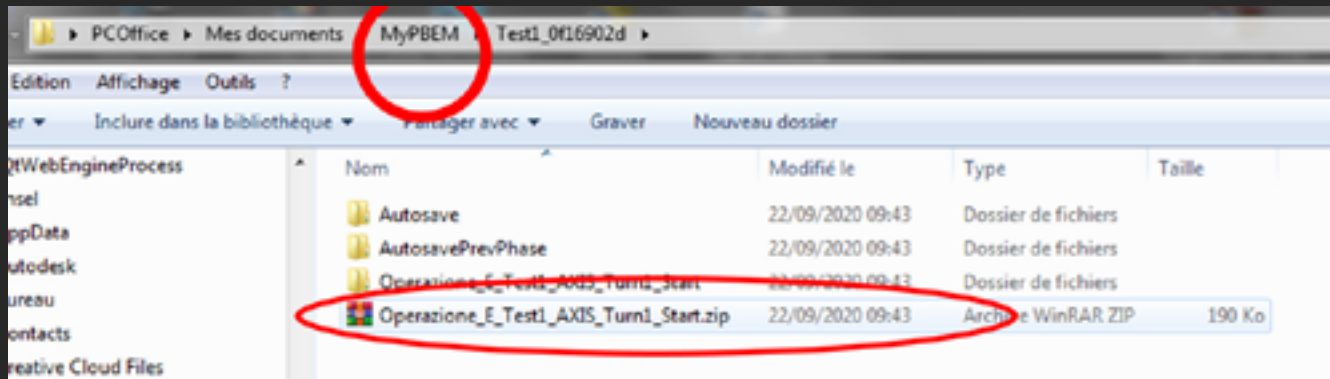


Les sauvegardes sont toujours automatiquement nommées d'une façon similaire, à savoir:
<Nom du scénario>_<Nom de la partie>_<Nom de votre camp>_<tour en cours>_Start.zip

Etape 5

Quand votre adversaire reçoit le mail automatique ou envoyé manuellement, il récupère la pièce jointe (le zip) et la met dans son propre répertoire de PBEM. Il pourra alors charger votre tour, effectuer le sien, puis vous renvoyer son tour a nouveau par mail, comme indiqué juste ci-dessus.

Quand vous recevez le mail en retour de votre adversaire avec son tour, prendre donc le Zip en pièce jointe et le poser dans votre répertoire PBEM (à la racine du répertoire, pas la peine de le mettre dans un des sous-répertoires éventuellement présent), sans rien faire d'autre (c'est tout automatique, on a pensé à vous!)



Ouvrez le jeu a nouveau, et vous verrez une petite enveloppe verte présent sur la barre du menu correspondant au chargement d'une partie. Cliquez dessus pour y accéder.



Etape 5 - Cont.

Lorsque le menu de sauvegarde s'ouvre, choisissez l'onglet **Parties Email** (en haut à droite) puis sélectionnez le fichier désiré dans la liste (le plus récent apparaît en haut de la liste), et c'est alors votre nouveau tour qui se charge... à vous de jouer.



Etc... jusqu'à la fin de la partie.



NB: En cas de réception d'une sauvegarde alors qu'une partie de jeu est déjà lancée, et après avoir copié celle-ci dans le répertoire PBEM, vous pouvez aller (dans le jeu) dans la liste des sauvegardes PBEM et appuyer sur le petit bouton rond «recyclage» (en haut à droite de la fenêtre) qui permet de rafraîchir la liste.